

**ASSE
MATEMATICO-TECNOLOGICO:
TECNOLOGIA**

COMPETENZA CHIAVE EUROPEA “Competenza Matematica e Competenza Di Base In Scienze e Tecnologia”

COMPETENZE INDICAZIONI NAZIONALI

1. Riconosce e identifica nell’ambiente elementi e fenomeni di tipo artificiale

2. Conosce ed utilizza semplici oggetti e strumenti di uso quotidiano descrivendone la funzione principale e la struttura e spiegandone il funzionamento.

3. Si orienta tra i diversi mezzi di comunicazione, ne fa un uso adeguato a ricava informazioni utili su proprietà e caratteristiche di beni o servizi.

4. Riconosce in modo critico le caratteristiche, le funzioni e i limiti della tecnologia attuale

PROGRAMMAZIONE DIDATTICO-EDUCATIVA

CLASSE V

1° QUADRIMESTRE

COMPETENZA: 1) Esplora e interpreta il mondo fatto dall’uomo individuando le funzioni di un artefatto e di una semplice macchina.

ABILITA'	CONOSCENZE
<p>Considerare le principali forme di energia e le loro proprietà.</p> <p>Analizzare modelli di macchine che utilizzano le diverse forme di energia per scoprirne problemi e funzioni.</p>	<ul style="list-style-type: none"> ● Le macchine che producono ed utilizzano le principali forme di energia. ● Le diverse forme di energia nella vita moderna (idrica, termica, geotermica, solare, eolica, atomica...)

COMPETENZA: 2) Usa oggetti e strumenti coerentemente con le loro funzioni e nel rispetto delle norme di sicurezza

ABILITA'	CONOSCENZE
<p>Indicare le misure di prevenzione e di intervento per i pericoli delle fonti di calore e di energia elettrica.</p>	<ul style="list-style-type: none"> ● Le regole di sicurezza nell’uso dell’energia termica ed elettrica.

COMPETENZA: 3) Impiega le TIC e i loro principali linguaggi multimediali

ABILITA'	CONOSCENZE
<p>Utilizzare materiali informatici per l'apprendimento.</p> <p>Disegnare utilizzando programmi di grafica.</p> <p>Utilizzare in modo critico e consapevole le nuove tecnologie.</p> <p>Utilizzare la rete per scopi di informazione, comunicazione e ricerca</p>	<ul style="list-style-type: none">• Utilità di semplici strumenti tecnologici.• I principali componenti del computer, pulsante di accensione, monitor, tastiera, mouse.• La videoscrittura e la videografica.

PROGRAMMAZIONE DIDATTICO-EDUCATIVA

CLASSE V

2° QUADRIMESTRE

COMPETENZA: 1) Esplora e interpreta il mondo fatto dall'uomo individuando le funzioni di un artefatto e di una semplice macchina.

ABILITA'	CONOSCENZE
Individuare le funzioni e le caratteristiche di un oggetto di una semplice macchina e distinguere la funzione dal funzionamento	I bisogni primari dell'uomo, gli oggetti, gli strumenti e le macchine che li soddisfano. <ul style="list-style-type: none">• Proprietà di alcuni materiali caratteristici degli oggetti (legno, plastica, metallo, vetro, ...).

COMPETENZA: 2) Legge e ricava informazioni utili da guide d'uso o istruzioni di montaggio.

ABILITA'	CONOSCENZE
Leggere e ricavare informazioni utili da guide d'uso o istruzioni di montaggio	<ul style="list-style-type: none">• Riconoscere e documentare le funzioni principali di un oggetto.

COMPETENZA: 3) Si orienta tra i diversi mezzi di comunicazione.

ABILITA'	CONOSCENZE
Individuare, analizzare e riconoscere potenzialità e limiti dei mezzi di telecomunicazione.	<ul style="list-style-type: none">• Le telecomunicazioni (a scelta: radio, tv, telefono, computer).