

PROGRAMMAZIONE DIDATTICO-EDUCATIVA

ARTE E IMMAGINE - CLASSE TERZA

1° QUADRIMESTRE

COMPETENZA: riconoscere e usare gli elementi del linguaggio visivo attraverso l'uso di tecniche e materiali diversi

ABILITA'	CONOSCENZE
<ul style="list-style-type: none">- riconoscere e usare gli elementi compositivi del linguaggio visivo: il segno, il punto, la linea, il colore, lo spazio, la luce- collocare gli oggetti nello spazio individuando i campi e i piani- usare gli elementi del linguaggio visivo per stabilire relazioni tra i personaggi e con l'ambiente che li circonda- utilizzare diverse tecniche pittoriche e grafiche- realizzare cartoncini d'auguri per le principali festività e ricorrenze- illustrare testi, letture e poesie- manipolare materiali plastici a fini espressivi	<ul style="list-style-type: none">- colorare in modo omogeneo riempiendo gli spazi dati e rispettando i contorni delle figure- conoscere ed utilizzare in modo corretto e creativo: i colori primari e secondari, freddi e caldi, coppie di colori complementari- conoscere i diversi piani di un'immagine (primo piano, piano medio, sfondo)- conoscere l'importanza del disegno per illustrare in maniera personale storie ed esperienze ascoltate, lette o vissute- conoscere le tecniche espressive di tipo figurativo (pittura a dita, a pennello, collage)- conoscere le tecniche di manipolazione di materiali diversi (pasta di sale, das, pongo, cartapesta)

COMPETENZA: leggere e comprendere immagini di diverso tipo

ABILITA'	CONOSCENZE
<ul style="list-style-type: none">- leggere e produrre una storia a fumetti, riconoscendo e facendo interagire personaggi e azioni del racconto- leggere semplici messaggi pubblicitari attraverso le immagini	<ul style="list-style-type: none">- conoscere il linguaggio del fumetto: segni, simboli e immagini; onomatopee, nuvolette e grafemi; caratteristiche dei personaggi e degli ambienti; sequenza logica di vignette- conoscere un messaggio pubblicitario attraverso le sue caratteristiche grafico-pittoriche

COMPETENZA: riconoscere i beni paesaggistici artistico-culturali presenti nel proprio territorio e mettere in atto comportamenti di rispetto e di tutela

ABILITA'	CONOSCENZE
<ul style="list-style-type: none">-riconoscere ed apprezzare nel proprio territorio gli aspetti più caratteristici del patrimonio ambientale	<ul style="list-style-type: none">-conoscere le forme di arte presenti nel proprio territorio e i principali monumenti storico-artistici

PROGRAMMAZIONE DIDATTICO-EDUCATIVA

ARTE E IMMAGINE – CLASSE TERZA

2° QUADRIMESTRE

COMPETENZA: riconoscere e usare gli elementi del linguaggio visivo attraverso l'uso di tecniche e materiali diversi

ABILITA'	CONOSCENZE
<ul style="list-style-type: none">- collocare gli oggetti nello spazio individuando i campi e i piani- utilizzare diverse tecniche pittoriche e grafiche- illustrare testi, letture e poesie- realizzare cartoncini d'auguri per le principali festività e ricorrenze- manipolare materiali plastici a fini espressivi- creare oggetti e personaggi con materiale naturale e/o di recupero	<ul style="list-style-type: none">- conoscere i diversi tipi di simmetria- conoscere l'importanza del disegno per illustrare in maniera personale storie ed esperienze ascoltate, lette o vissute- conoscere le tecniche espressive di tipo figurativo (pittura a dita, collage)- conoscere tecniche diverse per utilizzare la tempera- conoscere ed effettuare esperimenti significativi di tipo pittorico-espressivo con colori e materiali diversi

COMPETENZA: leggere e comprendere immagini di diverso tipo

ABILITA'	CONOSCENZE
<ul style="list-style-type: none">- individuare nel linguaggio del fumetto filmico e audiovisivo le diverse tipologie di codici, le sequenze narrative e i diversi significati- comprendere immagini con messaggi di genere diverso(educazione stradale, educazione alimentare, educazione ambientale)- usare il computer per disegnare	<ul style="list-style-type: none">- conoscere e comprendere la dinamica ed i contenuti delle immagini in movimento- conoscere e comprendere le immagini che indicano i comportamenti corretti da tenere in vari ambiti- conoscere il computer: software per il disegno

COMPETENZA:riconoscere i beni paesaggistici artistico-culturali presenti nel proprio territorio e mettere in atto comportamenti di rispetto e di tutela

ABILITA'	CONOSCENZE
<ul style="list-style-type: none">- individuare in un'opera d'arte, sia antica che moderna gli elementi essenziali della forma, del linguaggio, della tecnica e dello stile dell'artista	<ul style="list-style-type: none">- avvio verso la conoscenza di alcuni importanti e famosi quadri d'autore